**Перший рівень**

**Порівняльна таблиця найбільш поширених методологій**

| **№** | **Назва мето-дології** | **Сильні сторони** | **Слабкі сторони** | **Для якої галузі є доцільною** | **Обґрунтування думки** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | Скрам | Гнучке управління, залучення в процес розробки всіх членів команди, встановлені часові рамки або спринти, щоденні мітинги, список усіх завдань проекту, ретроспектива | Відповідальність за продукт лежить на власнику продукту, обмежені часові рамки на спринти | Розробка ПЗ | Перевагами скраму є залучення в процес всіх членів команди під контролем власника і орієнтація на готовий продукт, обмеження по часу що прискорює випуск продукту хоча і слабкою стороною є також обмеження по часу, що може призвести до недоробок за рахунок відсутності виділеного часу. Скрам найбільше підходить для розробки програмного забезпечення за бажанням клієнта |
| **2** | Канбан | Гнучке управління, постійний випуск нових продуктів, візуалізація процесів на дошці, доступ до дошки всіх учасників, скорочення часу пропускної здатності проектів, прозорість процесів | Відсутність або часткова відсутність часових рамок, відсутність обов’язкових мітингів. Немає не завжди призводить до бажаного успіху і більше орієнтується на процесі | Наприклад для техобслуговування, автомобільно-будівний бізнес | Перевагами Канбану є постійний випуск нових продуктів, скорочення часу пропускної здатності проектів і візуалізація процесу на дошці, в той же самий час відсутність часових рамок і орієнтованість на процесах є слабкою стороною, що може призвести до відсутності бажаного успіху. Канбан краще використовувати у технічно-складних процесах які не будуть складними у виконанні, наприклад технічне обслуговування |

**Другий рівень**

**Питання**: На твою думку, чому з’явився Agile-маніфест?

**Відповідь**: Він з’явився у зв’язку з постійним удосконаленням розробки програмного забезпечення, що допомогло зрозуміти основні принципи і цінності при розробці ПЗ. Це гнучкий метод розробки програмного забезпечення, він більш легкий і орієнтований на продукті, людях, взаємозв’язках, а не на рішенні яких не будь бюрократичних чи документальних питань. Agile-маніфест має філософський характер без чіткої інструкції до дій. Маніфест з’явився у зв’язку з розумінням, що потрібно об’єднати і прописати нові підходи в розробці ПЗ, показати що ціллю може бути продукт і людські ресурси а також готовність до змін в процесі розробки.

**Питання**: Які проблеми він мав вирішити і чи це вдалося?

**Відповідь**: Agile-маніфест мав показати нові підходи до роботи, а саме цінності, такі як працюючий продукт, люди які цей продукт створюють, готовність до змін в процесі роботи і постійна співпраця з замовником, для створення кращого і сучасного продукту. Вважаю що маніфест зміг вирішити проблеми з удосконалення процесу створення продукту.

**Третій рівень**

Для створення додатку для обміну світлинами котиків я б використала скрам методологію. Скрам дає чітке обмеження у часі для розробки окремих спринтів, що повинне пришвидшити виконання завдання. А також є чітке розуміння готового продукту від замовника що можна використати для розстановки пріоритетів у задачі. Плюс розрахунок вартості по виготовленню готового додатку можна прив’язати до часу виконання і більш чітко сформувати на початку завдання.